

# LP MJV pa. Level designer



Composante  
IUT de Bobigny



Période de  
l'année  
Tous les ans

## Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
<b>Sport</b>	UE				
<b>UE 1</b>	UE				10
Module 11	UE				
Séminaire de professionnalisation	UE				
Métiers du Design chez Ubisoft	UE				
Pratiques et usages des Jeux vidéos	UE				
Module 12	UE				
Anglais	UE				
Communication écrite et orale	UE				
Maths appliquées	UE				
Module 13	UE				
Histoire du Jeu Vidéo et du Game Design	UE				
Culture générale multimédia et jeu vidéo	UE				
Analyse d'applications vidéo-ludiques	UE				
<b>UE 2</b>	UE				10
Module 21	UE				
Psychologie du joueur	UE				
Trailer vidéo	UE				
Théorie du jeu en sciences humaines et sociales	UE				
Module 22	UE				
Initiation à la production	UE				
Assurance qualité	UE				
<b>UE 3</b>	UE				10
Module 31	UE				
Design et monétisation	UE				
Socio-économie du jeu vidéo	UE				
Droit spécialisé	UE				
Module 32	UE				
Marketing et management de projet	UE				
Conception et gestion de projet de jeux / port-folio	UE				
<b>UE 4 : Spécialisation</b>	UE				15
Module 41	UE				
Game Concept	UE				
Game Design	UE				
Level Design	UE				
Module 42	UE				
Infographie 2D pour le jeu vidéo	UE				
Programmation pour le maquettage	UE				

