



## Liste des enseignements

|  | Nature | CM | TD | TP | Crédits |
|--|--------|----|----|----|---------|
| <b>UE16 Experience util theories et methodologies</b>      | UE     |    |    |    | 7       |
| Ergonomie appliquée a l' experience utilisateur            | UE     |    |    |    |         |
| Théories de l experience interactive                       | UE     |    |    |    | 7       |
| <b>UE17 Production d'interface utilisateur</b>             | UE     |    |    |    | 6       |
| Production interface utilisateur                           | UE     |    |    |    | 6       |
| <b>UE18 Méthodologie du mémoire et du rapport de stage</b> | UE     |    |    |    | 12      |
| Méthodologie d'étude                                       | UE     |    |    |    | 12      |
| <b>UE19 Méthodologie de projet en Design d'interface</b>   | UE     |    |    |    | 5       |
| Atelier design   | UE     |    |    |    | 5       |