



SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ

# Licence professionnelle mention Métiers du jeu vidéo, parcours Level designer, game designer

Métiers du jeu vidéo



Niveau d'étude  
visé  
BAC +3



ECTS  
60 crédits  
crédits



Durée  
1 an



Composante  
IUT de Bobigny



Langue(s)  
d'enseignement  
Français

## Parcours proposés

- LIC PRO Métiers du jeu vidéo pa.Level designer et game designer

## Présentation

Cette licence professionnelle a pour objectifs de former des spécialistes de la création de principes de jouabilité, ainsi que du réglage de niveaux de jeux.

## Objectifs

Il s'agit de former des professionnels qui auront de solides connaissances des acteurs et des métiers, et qui sauront utiliser les outils et les techniques dédiés.

Cette formation vise à donner aux étudiants une solide culture du domaine ainsi qu'une capacité de réflexion sur les nouveaux contenus, les nouveaux supports et les nouveaux enjeux de la jouabilité.

Les futurs professionnels occuperont des postes de spécialiste QA, level designer, ou game designer.

## Savoir-faire et compétences

Le métier implique de savoir analyser les principes ludiques et d'adapter la jouabilité aux publics, aux types de jeux et aux supports.

Le professionnel sera capable de référer la demande aux contextes et enjeux culturels, socioéconomiques et juridiques. Il maîtrise les techniques de gestion de projet.

L'évolution technologique étant soutenue, il devra faire preuve de curiosité et d'adaptabilité. La mise en œuvre de jeux vidéo nécessite de savoir travailler en équipe pour une réalisation collective.

## Organisation

## Contrôle des connaissances



Le contrôle continu des connaissances, les soutenances de projet et les partiels déterminent la validation des semestres et la délivrance de la licence professionnelle.

## Admission

---

### Conditions d'admission

Être titulaire d'un diplôme niveau Bac+2 : L2, DUT, BUT, BTS ou équivalent du domaine.

Accès possible par VAE et VAP.

### Modalités de candidature

Demande de dossier de candidature sur Internet : <https://ecandidat.univ-paris13.fr/ecandidat>

Admission sur dossier, lettre de motivation, entretien, et test d'anglais oral.

### Droits de scolarité

Droits nationaux pour la licence.

### Capacité d'accueil

21 étudiants

## Et après

---

### Poursuite d'études

La licence professionnelle mène à l'insertion professionnelle directe.

### Insertion professionnelle

Le métier s'exerce au sein des sociétés de production, studios de développement, sociétés prestataires ou bien en tant que travailleur indépendant.

Les emplois accessibles sont QA testeur spécialisé en jouabilité, level designer junior et game designer junior, assistant chef de projet. Ces professionnels peuvent évoluer à moyen terme vers les métiers de level designer senior, game designer senior et chef de projet.

## Contacts



## Contacts

### Responsable pédagogique

Benjamin BARBIER

✉ [benjamin.barbier@univ-paris13.fr](mailto:benjamin.barbier@univ-paris13.fr)

### Responsable administratif

Secrétariat de la Licence professionnelle Métiers du jeu vidéo Level designer et game designer

☎ 01 48 38 73 29

📍 IUT de Bobigny, 1 rue de Chablis

### Responsable administratif

Contact formation continue IUT de Bobigny

☎ 01 48 38 88 23

🌐 <http://www.fcu-paris13.fr/site/Home.html>

### Responsable administratif

Contact validation des acquis IUT de Bobigny

☎ 01 48 38 73 47

### Responsable Service VOIE

Service Valorisation, Orientation et Insertion professionnelle de l'Etudiant (Campus de Bobigny)

☎ 01 48 38 88 38

✉ [orientationbobigny.voie@univ-paris13.fr](mailto:orientationbobigny.voie@univ-paris13.fr)

🌐 <http://www.scuio.univ-paris13.fr>

### Responsable Service VOIE

Service Valorisation, Orientation et Insertion professionnelle de l'Etudiant (Campus de Villetaneuse)

✉ [gestion.voie@univ-paris13.fr](mailto:gestion.voie@univ-paris13.fr)

🌐 <https://www.univ-paris13.fr/orientation/>



## Organisation

La formation est dispensée sur 2 semestres à raison d'environ 30 heures par semaine, cours magistraux et mise en application par des travaux dirigés et pratiques dans tous les domaines enseignés : culture du jeu vidéo, game design et level design, techniques de prototypage, infographie 2D et 3D, socio-économie, sciences cognitives, anglais... L'assiduité aux cours est obligatoire.

### LIC PRO Métiers du jeu vidéo pa.Level designer et game designer

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
LP MJV pa. Level designer	UE				
Sport	UE				
UE 1	UE				10
Module 11	UE				
Séminaire de professionnalisation	UE				
Métiers du Design chez Ubisoft	UE				
Pratiques et usages des Jeux vidéos	UE				
Module 12	UE				
Anglais	UE				
Communication écrite et orale	UE				
Maths appliquées	UE				
Module 13	UE				
Histoire du Jeu Vidéo et du Game Design	UE				
Culture générale multimédia et jeu vidéo	UE				
Analyse d'applications vidéo-ludiques	UE				
UE 2	UE				10
Module 21	UE				
Psychologie du joueur	UE				
Trailer vidéo	UE				
Théorie du jeu en sciences humaines et sociales	UE				
Module 22	UE				
Initiation à la production	UE				
Assurance qualité	UE				
UE 3	UE				10
Module 31	UE				
Design et monétisation	UE				
Socio-économie du jeu vidéo	UE				
Droit spécialisé	UE				
Module 32	UE				
Marketing et management de projet	UE				
Conception et gestion de projet de jeux / port-folio	UE				



UE 4 : Spécialisation

Module 41

Game Concept

Game Design

Level Design

Module 42

Infographie 2D pour le jeu vidéo

Programmation pour le maquettage

Module 43

Infographie 3D pour le jeu vidéo

Technique avancée en infographie ou développement

Développement

Infographie

Sound Design

UE 5

Module 51: Projet tutoré

LD à partir d'un éditeur de jeu ouvert

Projet fin d'études 2D

Stage

UE

15