

SCIENCES HUMAINES ET SOCIALES

Master mention Sciences de l'éducation parcours Sciences du jeu

Sciences de l'éducation



Niveau d'étude
visé
BAC +5



ECTS
120 crédits
crédits



Durée
2 ans



Composante
UFR des lettres,
langues,
sciences
humaines et
des sociétés

Parcours proposés

- › Master 1 mention Sciences de l'éducation
- › Master 2 Professionnel spécialité Sciences du jeu
- › Master 2 Recherche spécialité Sciences du jeu

Présentation

Le Master Sciences du jeu (SDJ) est un parcours du Master Sciences de l'Éducation (SED) qui propose une formation orientée vers les thématiques du jeu, du jouet, du multimédia et du loisir. Il articule des enseignements théoriques et des travaux pratiques relatifs au jeu, aux produits culturels destinés aux enfants, aux loisirs en particulier dans leur relation à l'éducation. Il se prépare en deux ans, ou en un an si on satisfait aux conditions requises. La première année dite de M1 articule le tronc commun du master SED avec des séminaires et un travail d'investigation sur les thématiques propres au parcours. La deuxième année ou M2 est constituée d'enseignements spécifiques à ces thématiques.

Objectifs

L'objectif du parcours SDJ du Master SED est d'apporter à des étudiants une formation généraliste sur le jeu comprenant à la fois des éléments théoriques généraux (analyse des spécificités du jeu), des approfondissements sur les principaux domaines (éducation et formation, loisir, institutions de l'enfance, multimédia, etc.) et des activités pratiques telles que la création de jeux. Les différents domaines explorés (le jouet, les jeux, le loisir, la formation d'adultes, le multimédia, la littérature de jeunesse) ne le sont pas de façon exhaustive, mais doivent permettre à la fois de particulariser le discours général sur le jeu et d'acquérir des connaissances et compétences spécifiques. Celles-ci sont approfondies à travers la trajectoire individuelle qu'emprunte chaque étudiant en relation avec ses acquis passés, son stage et le mémoire qu'il doit réaliser.

Le Master SDJ ne propose pas une formation académique sur le jeu liée à une discipline, mais une approche plurielle destinée à disposer des outils nécessaires à un exercice professionnel. Les disciplines proposées le sont en fonction de leur intérêt dans les différents domaines professionnels visés. L'accent est mis sur les sciences sociales comme outils principaux d'intelligibilité, avec une orientation ancrée dans les sciences



de l'éducation à travers la prise en compte des interventions éducatives et de la dimension sociale du jeu.

Savoir-faire et compétences

Les compétences visées concernent des tâches de formation, de direction, d'expertise, d'animation, de conception, de recherche et d'étude, d'innovation sociale, dans les secteurs professionnels liés au jeu, jouet, loisir ludique suivants : ludothèque, loisir, formation des adultes, parcs de loisir et aires de jeu, littérature de jeunesse, industrie du jouet et du jeu, distribution du jouet, multimédia, presse spécialisée, éducation.

Organisation

Contrôle des connaissances

Le contrôle des connaissances associe pour l'essentiel une note d'investigation en M1 SED ou un mémoire en M2 SED avec des contrôles continus sous forme d'activités intégrées aux cours et des dossiers. La présence aux cours, séminaire et travaux dirigés est obligatoire.

Aménagements particuliers

Des aménagements sont prévus pour les salariés plus particulièrement en M2 SDJ avec la possibilité de suivre la formation en deux ans, et la prise en compte de l'activité professionnelle à la place du stage.

Admission

Conditions d'admission

Admission en Master 1

L'accès au M1 SED est ouvert aux candidat.e.s qui sont titulaires d'une Licence en sciences de l'éducation ou en sciences sociales, ou bien un autre type de Licence sous réserve de faire valoir des expériences professionnelles ou de bénévolat dans les champs en lien avec ce parcours SDJ, ou d'un diplôme professionnel (niveau 3) en lien avec l'éducation. Dans tous les cas, les candidat.e.s doivent présenter un projet professionnel argumenté qui montre leur intérêt pour un des domaines du parcours SDJ.

Admission en Master 2

L'accès peut aussi de faire directement en M2 SDJ pour les détenteurs d'un M1 d'une autre mention ou d'une autre spécialité. Les candidat.e.s doivent être porteurs d'un projet professionnel crédible et compatible avec les objectifs du parcours SDJ. Les candidat.e.s au parcours recherche doivent présenter un projet de recherche.

L'entrée en M1 et en M2 sont aussi possible à travers la procédure de Validation des Acquis de l'Expérience (VAE), avec un diplôme d'un niveau inférieur complété par une expérience professionnelle (3 ans minimum) en lien avec les domaines du Master SDJ.

Modalités de candidature

Candidatures :

Mon Master (Master 1) : du 26 février au 24 mars 2024

Mon Master (Phase complémentaire du Master 1) : du 25 juin au 31 juillet 2024

eCandidat (Master 2) : du 2 mai au 25 septembre 2024

Attention, comme pour tous les masters, le nombre de places en M2 est limité et les candidatures seront examinées au fur et à mesure de leur dépôt complet sur la plate-forme.



Pour toute procédure de VAE, le dossier complet doit arriver aux services de la formation continue avant le 15 juillet. Les étudiant.e.s devront candidater sur E-candidat seulement après acceptation de leur candidature par la commission dédiée.

Droits de scolarité

Les droits d'inscription sont ceux d'une année de Master.

Se renseigner auprès des services concernés pour connaître le montant des droits d'inscription. Les Droits Nationaux pour le Master ou les montants des Frais de formation sont différents selon qu'il s'agisse d'une inscription en Formation Initiale ou en Formation Continue, et selon qu'il s'agisse d'une prise en charge par un employeur ou bien d'un financement individuel corrélativement à la situation de bénéficiaire des minimas sociaux ou non.

Capacité d'accueil

M1 20 à 30 étudiants, M2 15 à 20 étudiants

Pré-requis obligatoires

Il s'agit de disposer d'une culture en sciences humaines et sociales de niveau licence pour le M1 SED, et de niveau M1 pour entrer en M2 SED.

Et après

Poursuite d'études

L'option recherche du master SDJ peut permettre de poser sa candidature à un doctorat.

Passerelles et réorientation

Les titulaires du M1 SDJ peuvent se réorienter vers un des 2 autres parcours du M2 SED de USPN à condition que leur projet soit compatible avec celui-ci.

Insertion professionnelle

Le Master Sciences du jeu ne donne pas une compétence professionnelle identique pour tous, mais est conçu comme une spécialisation qui vient s'ajouter à un profil antérieur. Il n'y a donc pas de débouchés adéquats à tous les étudiants. Ils dépendent du profil complet de ceux-ci. Les compétences visées concernent des tâches de formation, de direction, d'expertise, d'animation, de conception, de recherche et d'étude, d'innovation sociale, dans les secteurs professionnels liés au jeu, jouet, loisir ludique suivants : ludothèque, loisir, formation des adultes, parcs de loisir et aires de jeu, littérature de jeunesse, industrie du jouet et du jeu, distribution du jouet, multimédia, presse spécialisée, éducation.

Le parcours recherche est destiné à des étudiants désirant poursuivre en Doctorat ou visant une activité centrée sur la recherche.

Contacts



Contacts

Responsable pédagogique

Vincent BERRY

Responsable administratif

Secrétariat du Master Sciences de l'éducation

☎ 01 49 40 39 90

📍 A214

Responsable Service VOIE

Service Valorisation, Orientation et Insertion professionnelle de l'Etudiant (Campus de Villetaneuse)

✉ gestion.voie@univ-paris13.fr

🌐 <https://www.univ-paris13.fr/orientation/>

Responsable Formation continue

Contact formation continue

☎ 01 49 40 37 64

✉ acc-cfc@univ-paris13.fr

🌐 <http://www.fcu-paris13.fr/site/Home.html>

Responsable Formation continue

Contact validation des acquis

☎ 01 49 40 37 04

✉ svap-cfc@univ-paris13.fr



Organisation

Le M1 SDJ s'appuie sur une partie de tronc commun à tous les parcours du Master SED qui concerne les théories sociales et les méthodologies d'enquête. Il permet une entrée progressive sur les thématiques relatives aux sciences du jeu, en offrant à chaque semestre deux séminaires fléchés : « Introduction aux sciences du jeu » et « Petite enfance : accueil et éducation en France » au semestre1, et « Histoire et sociologie de l'enfance » et « Pratiques et cultures ludiques contemporaines » au semestre2. Un atelier de suivi de la note d'investigation est plus particulièrement orienté vers la thématique sciences du jeu.

L'année de M2 SDJ est spécifique au parcours SDJ. Elles se compose de 10 UE orientées vers des contenus propres et complétées par 2 UE pour la mise en œuvre d'une recherche collective et 2 UE consacrées au projet professionnel, à l'encadrement du stage et au suivi du mémoire. L'année de M2 SDJ propose aussi une option recherche qui suppose la réalisation d'un mémoire recherche.

Master 1 mention Sciences de l'éducation

Année Master 1 sciences de l'éducation

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Semestre 1 Master 1 sciences de l'éducation	UE				30
Questions théoriques	UE				8
Méthodologie et démarches de recherches	UE				8
Orientation et suivi	UE				6
Découverte d'une autre spécialité	UE				2
Suivi du journal d'investigation	UE				4
Séminaires thématiques	UE				8
Semestre 2 Master 1 sciences de l'éducation	UE				30
Séminaires de spécialité	UE				8
Ressources culturelles et éducatives	UE				3
Ue libre	UE				3
Langues et ouverture inte	UE				3
Note d'investigation/Mémoire	UE				16

Master 2 Professionnel spécialité Sciences du jeu

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
M2 sciences du jeu	UE				60
Semestre 1 M2 Sciences du	UE				30
UE1 Théories du jeu	UE				3
UE2 Gestion d'une recherche 1	UE				6

UE3 Penser les activités physiques et sportives	UE	3
UE4 Analyses et théories du jeu vidéo	UE	3
UE5 Jeu et communication	UE	3
UE6 Découverte des milieux professionnels	UE	3
UE7 Projet professionnel et suivi du mémoire	UE	9
Semestre 2 M2 sciences du jeu	UE	30
UE10 Loisir, jeu et institutions de l'enfance	UE	3
UE11 Jeu et petite enfance	UE	3
UE12 Jeu sérieux, éducation et formation	UE	2
UE13 Techniques multimédia	UE	2
UE14 Suivi et rédaction du mémoire professionnel	UE	11
UE8 Jouets, fictions et culture matérielle enfantine	UE	3
UE9 Gestion d'une recherche 2	UE	6

Master 2 Recherche spécialité Sciences du jeu

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Semestre 1 M2 Recherche	UE				30
UE1 Théories du jeu	UE				3
UE2 Gestion d'une recherche 1	UE				6
UESJ UE sciences du jeu	UE				3
UE Recherche théorie	UE				3
UE Méthodologie de la recherche	UE				3
UE Accompagnement recherche et rédaction du projet de mémoire	UE				12
Semestre 2 M2 Recherche	UE				30
UE Recherche théorie	UE				3
UE Méthodologie de la recherche et entrée dans l'écriture	UE				5
UE Accompagnement recherche et rédaction du mémoire	UE				18
Gestion d'une recherche 2	UE				2
UESJ Sciences du jeu	UE				2
Jouets, fictions et culture matérielle enfantine	UE				2
Loisir, jeu et institutions de l'enfance	UE				2
Jeu et petite enfance	UE				2
Jeu sérieux, éducation et formation	UE				2
UE Extérieure	UE				2